

札幌支部大会運営要領

日 程

【1日目】5月21日（火）

7:00～8:00 本競技場開放
（投てき練習 男子混成砲丸 男女ハンマースウィング）
8:00 …… 競技役員集合
8:20 …… 役員・選手整列
8:30 …… 開会式
終了後 …… 役員打合せ（全体）
終了後 …… パート毎打合せ・準備
9:30 …… 競技開始
17:30 …… 競技終了予定

【3日目】5月23日（木）

7:00～8:30 本競技場開放
（投てき練習 男砲丸、女混成砲丸、女やり）
8:00 …… 競技役員集合
8:00 …… 主任打合せ（会議室A）
終了後 …… パート毎打合せ・準備
9:00 …… 競技開始
16:30 …… 競技終了予定

【2日目】5月22日（水）

7:00～8:30 本競技場開放
（投てき練習 男やり、男混成やり、女円盤）
8:00 …… 競技役員集合
8:00 …… 主任打合せ（会議室A）
終了後 …… パート毎打合せ・準備
9:00 …… 競技開始
18:00 …… 競技終了予定

【4日目】5月24日（金）

7:00～8:30 本競技場開放
（投てき練習 男円盤、女混成やり、女砲丸）
8:00 …… 競技役員集合
8:00 …… 主任打合せ（会議室A）
終了後 …… パート毎打合せ・準備
9:00 …… 競技開始
14:45 …… 競技終了予定
15:15 …… 閉会式予定

- 1 トラック競技は全て電気計時（写真判定）を採用する。腰ナンバーカードを使用する。
 - 2 決勝審判・計時員は写真判定装置にトラブルが発生した場合の補助として数名配置する。
 - 3 競技者係は、トラック・フィールドとも競技場所まで競技者を誘導する。
混成競技については、第1日目・第2日目の最初の種目のみ、混成競技待機場所で招集を行い以降は混成競技係がチェックして競技場所に誘導する。
 - 4 腰ナンバーカードは、フィニッシュ後、競技者が自分ではずし競技者係に戻す。
 - 5 記録の掲示は、選手招集所の横（第1ゲート入口側）に設ける。
 - 6 記録の速報は、速報板を用いる。
 - 7 男女の競歩競技においては制限時間を設ける。
（男子35分、女子40分以内に4600mを通過できなかった者は、競技を中止させ失格とする。ただし、男子3名・女子6名までは残す。）
 - 8 出発については組数が多いので、雨天時や寒さ等を十分配慮し選手に準備させる。
 - 9 審判員のフィールドへの出入りは、原則として各ゲート付近のコナーとする。
 - 10 当該種目出場の競技者以外、競技場内に立ち入ることはできない。特に第2ゲートは混雑するので付添い者は、点呼等の障害にならないよう十分注意させる。競技役員・大会関係者以外、メインスタンド前を通行しない。（特に写真判定室前、決勝・計時員の前は判定に支障をきたすので絶対に誰も通過してはいけない）
 - 11 主任は競技に必要な記録用紙・筆記用具等を記録室で、その他の用具は用器具庫で用器具係より借り受けること。返納時は数の確認をして返却すること。なお、小器具等の搬出入は各担当の競技役員で行ない、用器具係に依頼するものは競技場所に整頓して置くこと。
 - 12 初めて競技会に出場する選手が多いので、競技に際しては厳正な中にも教育的配慮をする。
 - 13 各部署ごと担当総務員と連絡を密にして、円滑な競技運営が出来るようにすること。
 - 14 本大会の関係書類の流し方は次のように行なう（→は順を示したものでない。）
- (1) 競技者係よりスタート（試技）リストの流し方
 - ① トラック競技
競技者係→出発係→トラック審判長→総務→決勝・計時員→記録情報→写真判定員→
（周回記録員→競歩審判員）→監察員
 - ② フィールド競技
競技者係→各担当フィールド総務員→フィールド審判長→総務→各担当フィールド審判員
→記録情報
 - ③ 混成競技
混成競技の流しについては、①及び②に準じたものとする。
 - (2) 各ラウンドのスタート（試技）リストの流し方
記録情報→番組編成員→担当審判長→総務→競技者係→監察員（トラック種目のみ）→掲示
（決勝のみ表彰係にリストを配布）
 - (3) 各ラウンドの結果の流し方
記録情報→担当審判長→総務→担当総務員→掲示
（表彰係→全道大会受付係→得点計算係は決勝結果のみ配布）
- ※フィールド種目の場合
トップ8が決定したときは、用紙かトランシーバーでアナウンサーに連絡すること。
高さの競技（棒高跳・走高跳）で、競技者が3名位残ったときにはアナウンサーへトランシーバー等で連絡する。
- ・予選を行うフィールド種目においては、決勝開始時に整列し選手紹介を行う。
 - ・決勝のみのフィールド種目については、整列せず、放送での選手紹介のみを行う。

